

Параметры отображения

Размер страницы

Баллы для каждого вопроса

[Показать отчет](#)

[Переоценить все](#)

[Пробный прогон переоценки](#)

Для этого теста каждому пользователю доступна только одна попытка.

[Сбросить настройки таблицы](#)

Имя [Все](#) [А](#) [Б](#) [В](#) [Г](#) [Д](#) [Е](#) [Ё](#) [Ж](#) [З](#) [И](#) [К](#) [Л](#) [М](#) [Н](#) [О](#) [П](#) [Р](#) [С](#) [Т](#) [У](#) [Ф](#) [Х](#) [Ц](#) [Ч](#) [Ш](#) [Щ](#) [Э](#) [Ю](#) [Я](#)

Фамилия [Все](#) [А](#) [Б](#) [В](#) [Г](#) [Д](#) [Е](#) [Ё](#) [Ж](#) [З](#) [И](#) [К](#) [Л](#) [М](#) [Н](#) [О](#) [П](#) [Р](#) [С](#) [Т](#) [У](#) [Ф](#) [Х](#) [Ц](#) [Ч](#) [Ш](#) [Щ](#) [Э](#) [Ю](#) [Я](#)

Скачать табличные данные как [Скачать](#)

Имя / Фамилия	электронной почты	Город	Страна	Состояние	Тест		Затраченное время	Оценка/100	В. 1 /40	В. 2 /20	В. 3 /40
					начат	Завершено					
Злата Пиндюрина	gmail.com	Магнитогорск		Завершены	20 марта 2024 15:48	20 марта 2024 17:45	1 ч. 56 мин.	76	☑ 36	☒ 0	☑ 40
Просмотр попытки											



Задания для учащихся 11 классов, 2-4 курсов колледжа, выпускников прошлых лет

Олимпиада

- И информатика и ИКТ (секция «Прикладная информатика») Задания для учащихся 11 классов, 2-4 курсов колледжа, выпускников прошлых лет

ЗП	Злата Пиндюрина
Тест начат	среда, 20 марта 2024, 15:48
Состояние	Завершены
Завершен	среда, 20 марта 2024, 17:45
Прошло времени	1 ч. 56 мин.
Баллы	8/10
Оценка	76 из 100

Вопрос 1

Выполнен

Баллов: 4 из 4

[Отметить вопрос](#)



[Редактировать вопрос](#)

Однажды Иван и Никита играли в суперагентов, которым нужно было расшифровать секретное послание «Ювнвѣ евйны нлбѣйры, ззз йѣпщ ньюѣйры», закодированное сдвигом Цезаря. Ключ к шифру тоже нужно было вычислить: решить монограмму, а затем записать последовательность из нулей и единиц, начиная с левой верхней ячейки. Получившуюся последовательность нужно записать в шестнадцатеричной системе счисления. Сдвиг Цезаря равен частоте появления одного из символов в данной последовательности.

			2		2																		
				1	5	1	2	3		5	2												
				2	2	1	2	2	1	4	4	2	3	7	1	2	2	2					
				6	10	12	11	5	5	6	5	2	2	3	5	9	2	9	9	7	7	6	6
			5																				
			3																				
			3	4																			
			2	1	1																		
			2	3																			
			3	1																			
			4	2																			
			9	1	1																		
			5	1	3																		
			4	9																			
			4	8																			
			4	8																			
			6	7																			
			7	7																			
			6	2	4																		
			5	2	3																		
			4	6																			
			8																				
			4																				

В ответе необходимо привести:

- решенный кроссворд;
- преобразованную последовательность шестнадцатеричных чисел;
- сдвиг;
- расшифрованное послание.

Ответы можно записать в поле ввода и/или прикрепить файлы с решением или фотографии листов, если решение выполнялось вручную.

История ответов

Шаг	Время	Действие	Состояние	Баллы
1	20/03/24, 15:48:55	Начало	Пока нет ответа	
2	20/03/24, 17:03:24	Сохранено: Береги землю родимую, как мать любимуюВложения: Безымянный.png (25.6 Кбайт), Безымянный (1).png (42.5 Кбайт)	Ответ сохранен	
3	20/03/24, 17:45:31	Попытка завершена	Выполнен	
4	22/03/24, 21:47:58	Оценено вручную на 3.6 со следующим комментарием: Сдвиг не указан Irina Gavrilova	Выполнен	4

Вопрос 2

Выполнен

Баллов: 0 из 2

Отметить вопрос



Редактировать вопрос

в.1 (последняя)

Иван и Никита задумались, как можно быстро проверить правильность кодирования изображения из задания 1 и решили написать программу, которая на основе вводимой последовательности шестнадцатеричных чисел формирует изображение из звёздочек и пробелов. Позиция звёздочки совпадает с позицией единицы в двоичной записи числа, а позиция пробела - нуля. Ширину изображения было решено вводить с клавиатуры. В результате после последовательного ввода строк:

2

6C9282442810

На экран вывелось изображение:

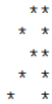


Никита придумал другую картинку, ввёл :

1

35359

и программа вывела изображение буквы Я.



Попробуйте написать такую же программу на любом известном вам языке программирования. Текст программы можно скопировать в поле ввода или приложить в виде текстового документа

В комментариях указать язык, среду разработки и версию - это поможет ускорить проверку работы.

История ответов

Шаг	Время	Действие	Состояние	Баллы
1	20/03/24, 15:48:55	Начало	Пока нет ответа	
2	20/03/24, 17:45:31	Попытка завершена	Нет ответа	
3	22/03/24, 21:48:21	Оценено вручную на 0 со следующим комментарием: Irina Gavrilova	Выполнен	0

Вопрос 3

Выполнен

Баллов: 4 из 4

Отметить
вопрос

Редактировать
вопрос

в.1 (последняя)

Необходимо построить с помощью сервиса DataLens интерактивную карту о продаже квартир в городе Магнитогорске.

Вам дан набор данных о продажах квартир в городе Магнитогорске, содержащий следующую информацию:

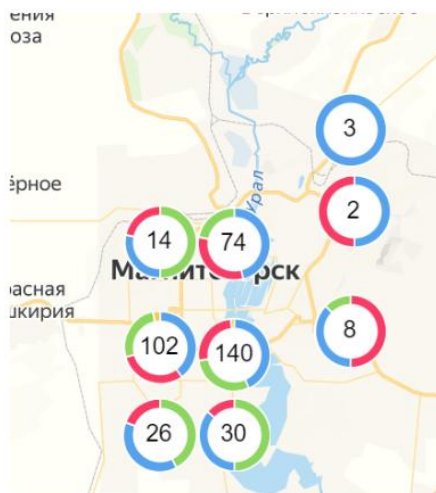
- room – количество комнат
- address – адрес
- price – цена
- total_area – общая площадь
- living_area – жилая площадь
- kitchen – площадь кухни
- latitude – широта
- longitude – долгота

Ваша задача построить географическую карту города, на которой отображаются геометки с кластеризацией по количеству продаваемых квартир по каждому адресу, который присутствует в наборе данных и относится к городу Магнитогорску.

Требования:

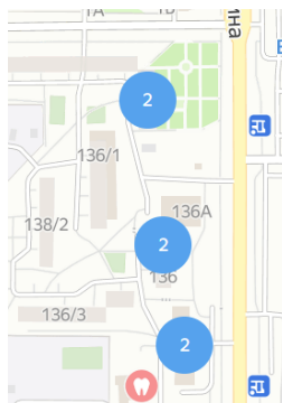
1. При открытии карты все метки отображаются в режиме кластеризации (метка содержит информацию о количестве квартир, продаваемых в данном районе).

Примерный образец:



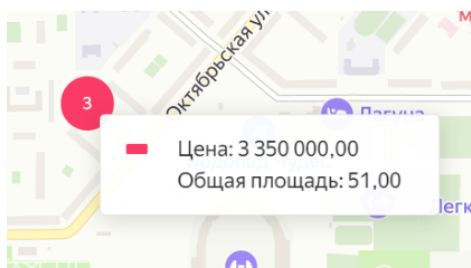
2. Геометки должны также отображать информацию о количестве комнат в продаваемой квартире через цветовое оформление (например, синий – однокомнатная, красный – двухкомнатная и т.д.).
3. При увеличении (приближении) карты, на адресах, где продается только одна квартира, отображается количество комнат в виде числа (например, 1)

Примерный образец:




4. При наведении на метку для адресов, где продается только одна квартира, выводится информация о ее стоимости и общей площади.


Примерный образец:



Карта должна открываться для всех неавторизованных пользователей. Для этого вам нужно указать публичный доступ:

 **Внимание!** После применения настроек чарт и все включённые связанные объекты будут доступны любому пользователю в интернете.

Текущий объект

 Геоточки - копия



`https://datalens.yandex/dbybpa7ivu4a1`

Скопировать ссылку

Авторство или ссылка на источник

При публикации чарта можно указать ссылку на его источник или автора. Ссылка будет отображаться внизу чарта.

Текст ссылки

Ссылка

В качестве ответа необходимо указать ссылку на карту, которая сгенерировалась при настройке публичного доступа.

Рекомендуем проверить работоспособность ссылки на карту перед отправкой решения без авторизации в DataLens.

[Файл с данными](#)

[Документация по DataLense](#)

`https://datalens.yandex/msena5eevejwa`

История ответов

Шаг	Время	Действие	Состояние	Баллы
1	20/03/24, 15:48:55	Начало	Пока нет ответа	
2	20/03/24, 17:43:25	Сохранено: https://datalens.yandex/msena5eevejwa	Ответ сохранен	
3	20/03/24, 17:45:31	Попытка завершена	Выполнен	
4	22/03/24, 21:50:17	Оценено вручную на 4 со следующим комментарием: Irina Gavrilova	Выполнен	4

[Закончить обзор](#)